

## Comunicado de prensa

04 de agosto de 2016

### La industria del calzado mantiene empleos y salarios competitivos

El Presidente de la Cámara de la Industria del Calzado del Estado de Guanajuato (CICEG), Javier Plascencia Reyes, manifestó que está muy claro que la industria del calzado tiene salarios competitivos y se está trabajando en todos los sentidos para mejorar el interior y el entorno de las empresas pero sobre todo para reafirmar la identidad y la vocación zapatera.

Aclaró que de acuerdo a los datos de la Encuesta Manufacturera, del año pasado a la fecha esta industria ha perdido alrededor de 4 mil empleos, lo que indica que dentro de todo el sector está bien, pues se siguen haciendo contrataciones y esto es la evidencia de que hay trabajo.

En el marco de la Feria del Empleo, llevada a cabo en las instalaciones de CICEG, en Coordinación con la Secretaría de Desarrollo Económico Sustentable de Gobierno del Estado y la Dirección de Economía Municipal, el Presidente de CICEG habló además sobre las protestas y bloqueos que la CNTE mantiene en estados como Oaxaca, Chiapas, Michoacán y Guerrero.

Dijo que los bloqueos obstaculizan la producción, transporte y venta con afectaciones que van desde el desabasto general de bienes de consumo, retrasos en los tiempos de entrega, pérdida de empleos, obstáculos a las operaciones de comercio exterior y cierre de empresas.

Javier Plascencia Reyes coincidió en lo manifestado por el Presidente de CONCAMIN Nacional, con respecto a generar un diálogo para restablecer el entendimiento y superar las diferencias que obstruyen el avance de la reforma educativa en todo el país. Enfatizó que respetan la libertad de manifestarse consagrada en la Constitución pero debe de imperar el Estado de Derecho.

Para concluir dijo que “Pareciera que estamos viviendo en dos Méxicos, el de aquellos que obstaculizan el desarrollo haciendo este tipo de manifestaciones que nos impactan a todos de manera negativa y por la otra el de los que estamos trabajando por una mejor sociedad”